

PERANCANGAN WEBSITE PADA SMP NEGERI 1 KISARAN

Suharjo¹, Oktopanda²,

^{1,2}Amik Parbina Nusantara, Pematangsiantar, Indonesia
e-mail: hasyifacom@gmail.com, oktopanda1@gmail.com,

Abstrak

Perkembangan ilmu pengetahuan di bidang teknologi dan informasi pada saat sangat maju dan telah memicu perubahan bagi setiap aktivitas kehidupan manusia sekarang ini. Gaya kehidupan yang serba cepat dan instan juga menuntut kita untuk lebih masuk ke dunia teknologi dan informasi. Dengan kehadiran internet di tengah-tengah masyarakat sebagai wujud perkembangan teknologi dan media informasi, pelengkap kebutuhan telah menjadi keharusan. Melalui internet, siapa saja dan dimana saja dengan mudah dapat mengakses informasi yang dibutuhkannya. Sekarang ini masyarakat membutuhkan segala informasi yang serba cepat dan akurat sehingga pembuatan sistem informasi siswa berbasis Web adalah salah satunya yang dapat dimanfaatkan oleh pihak SMP NEGERI 1 KISARAN sebagai sarana penyajian pendaftaran, promosi dan informasi.

Kata Kunci :Sistem Informasi, Website, Perancangan

Abstract

The development of science in the field of technology and information is currently very advanced and has triggered changes in every activity of human life today. The fast and instant lifestyle also requires us to be more involved in the world of technology and information. With the presence of the internet in the midst of society as a manifestation of the development of information technology and media, complementary needs have become a necessity. Through the internet, anyone and anywhere can easily access the information they need. Currently, the community needs all information that is fast and accurate so that the creation of a Web-based student information system is one that can be utilized by KISARAN 1 Middle School as a means of presenting registration, promotion and information.

Keyword : Information System, Website, Design

1. PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu pengetahuan sangat maju di bidang teknologi dan informasi dan telah memicu perubahan bagi setiap aktivitas kehidupan manusia sekarang ini. Hal ini telah mendorong arus globalisasi yang berdampak bagi perkembangan seluruh umat manusia di segala penjuru dunia untuk memenuhi tuntutan perubahan dalam cara berpikir maupun tindakan manusia yang terbelakang menjadi lebih efektif dan efisien dari masa ke masa. Gaya kehidupan yang serba cepat dan instan juga menuntut kita untuk lebih masuk ke dunia teknologi dan informasi. Sama halnya dengan lembaga pendidikan maupun lembaga-lembaga lain, Lembaga pendidikan dituntut untuk mengikuti dan bahkan membina gelombang arus globalisasi ini menuju kearah yang lebih positif dan supaya bisa bekerja secara efektif dan efisien sehingga mampu bersaing dalam dunia pendidikan dalam negeri maupun di luar negeri.

Saat ini dengan hadirnya internet sebagai wujud perkembangan teknologi dan media informasi, pelengkap kebutuhan telah menjadi keharusan. Melalui internet, siapa saja dan dimana saja dengan mudah dapat mengakses informasi yang dibutuhkannya. Terlebih lagi untuk mendapatkan akses terhadap internet sudah dimanjakan dengan adanya peralatan atau pegangan kita seperti dukungan perangkat Handpone, Notebook, dan perangkat sejenis lainnya, yang dengan itu memungkinkan mendapat akses proses informasi internet tentang apa saja dari seluruh dunia.

Di dalam Implementasinya, internet sudah merambah ke hampir semua sisi kehidupan bermasyarakat, berbangsa dan bernegara, bahkan antar Negara (Internasional). Internet berperan dalam dunia pendidikan, pemerintahan, sosial ekonomi, bisnis, kebudayaan, politik dan sebagainya. Oleh karena itu, kemudian muncul beragam istilah, diantaranya E-Government, E-Commerce, E-Banking, E-Learning, dan E-Education. E-Learning dan E-Education merupakan dua istilah yang digunakan dalam dunia pendidikan.

SMP NEGERI 1 KISARAN sebagai lembaga pendidikan yang besar berada di Propinsi Sumatra Utara. Dari tahun ke tahun jumlah siswa baru yang diterima semakin bertambah. Akan tetapi siswa yang masuk ke lembaga pendidikan ini berasal dari berbagai tempat baik dari wilayah kota maupun daerah pedesaan bahkan ada juga yang datang dari luar daerah yang berada di Sumatera Utara, hal ini berarti SMP NEGERI 1 KISARAN dituntut untuk memberikan kemudahan dalam menyampaikan atau menyajikan informasi promosi, pendaftaran, fasilitas maupun administrasi pendidikan misalnya. Dari hari ke hari persaingan di antara lembaga pendidikan semakin ketat dalam memperebutkan konsumen dalam hal ini adalah siswa baru. Untuk menarik siswa baru, maka suatu lembaga pendidikan harus mempunyai suatu strategi yang ampuh, dan salah satu caranya adalah dengan meningkatkan fasilitas penyajian pendaftaran dan informasi di lembaga pendidikan tersebut. Di samping itu promosi juga tidak kalah pentingnya, promosi bertujuan agar lembaga pendidikan itu lebih di kenal di masyarakat luas.

Dengan alasan diatas, maka penulis tertarik untuk membuat sistem yang dapat mengatasi pembuatan sistem informasi siswa yang berjudul : ” **PERANCANGAN WEBSITE PADA SMP NEGERI 1 KISARAN** ”

2. METODE PENELITIAN

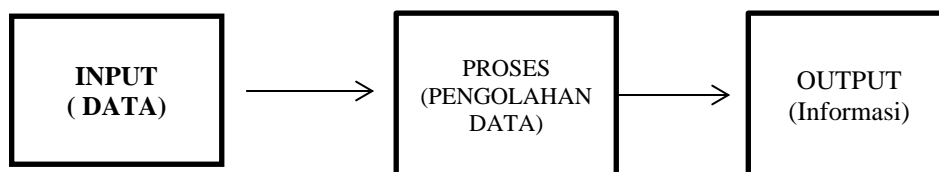
Pengertian Sistem

merupakan kesatuan yang terdiri dari unsur-unsur atau subsistem yang tersusun dengan teratur, saling berhubungan satu sama lain, saling ketergantungan dan tidak dapat dipisahkan (integratif) untuk mewujudkan suatu tujuan yang akan dicapai.[1]

Sistem adalah kelompok elemen yang berintegrasi dengan maksud yang sama untuk menghasilkan tujuan bersama. [2]

Sedangkan Sistem informasi yaitu suatu perbedaan yang dimulai dari *people* (orang), *hardware* (perangkat keras), *software* (piranti lunak), *computer networks and data communications* (jaringan komunikasi), dan *database* (basis data) yang menyatukan, merubah dan mendistribusikan informasi di dalam suatu bentuk organisasi.[3]

Pendekatan sistem yang didefinisikan bahwa sistem yaitu prosedur –prosedur yang saling berhubungan,berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 2.1. Bentuk dasar suatu sistem

Adapun tujuan yang menjadi motivasi pendukung yang mengarahkan sistem yaitu:

- a. Untuk mendukung fungsi kepengurusan management.
- b. Untuk mendukung Pengembalian keputusan manajemen.
- c. Untuk mendukung operasi perusahaan.

Pengertian Informasi

Informasi yaitu hubungan yang mengartikan data untuk mengizinkan seseorang dalam membuat keputusan. Informasi dikatakan baik jika informasi yang disampaikan itu mempengaruhi proses pengambilan keputusan manajemen.[4]

Kualitas Informasi

Informasi merupakan bagian tubuh dari suatu organisasi sehingga begitu penting artinya, karena dapat dimanfaatkan dalam keputusan manajemen dan merupakan misi untuk mencapai tujuan organisasi. Peran informasi adalah menambah informasi atau mengurangi resiko ketidakpastian para pemakainya. Maka dari itu keakuratan informasi menjadi sangat penting. Kualitas informasi dapat dibedakan menjadi 3 hal seperti yang dikemukakan oleh Jogiyanto, yaitu sebagai berikut.

a. Informasi harus tepat dan akurat

Informasi yang disampaikan harus bersih dari kata-kata atau kalimat yang tidak jelas atau membingungkan. Tepat dan Akurat artinya informasi yang disampaikan harus jelas maksud dan tujuannya. Mengapa informasi itu harus akurat? Sebab dari mulai informasi tersebut diperoleh kemungkinan banyak terjadi kesalahan penyampaian (*noise*) yang dapat mengubah dan merusak informasi tersebut.

b. Informasi harus tepat waktu

mulai informasi dikirim sampai diterima tidak boleh terlambat, sebab informasi yang terlambat atau informasi itu sudah lama tidak mempunyai nilai lagi. Apalagi bila informasi tersebut merupakan hal atau kebijakan yang akan dijadikan dalam pengambilan keputusan manajemen. Jika keputusan terlambat disampaikan maka berakibat buruk bagi suatu organisasi. jadi informasi yang cepat diterima diperlukan suatu teknologi informasi untuk mengolah dan mengirimkannya.

c. Informasi harus relevan sesuai dengan keadaan

Informasi yang disampaikan harus sesuai dengan keadaan yang ada sehingga dapat diambil sebuah keputusan bagi penerima dan relevansi informasi bagi setiap orang akan berbeda.[1]

Sistem Informasi

Sistem informasi menurut Kusnandi yang diambil dari pengertian Tata Sutabri adalah suatu sistem yang mempertemukan pengolahan transaksi harian untuk mendukung fungsi operasional yang bersifat manajerial untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. Dan kutipan dari Jogiyanto, sistem informasi diartikan sebagai suatu cara dimana organisasi yang merupakan gabungan dari orang-orang, fasilitas, teknologi, media, prosedur prosedur dan pengendalian yang untuk tujuan mendapatkan informasi penting, memproses tipe transaksi rutin tertentu, memberi sinyal kepada manajemen dan yang lainnya

terhadap kejadian-kejadian internal dan eksternal yang penting dan menyediakan suatu dasar informasi untuk pengambilan keputusan yang cerdas. [1]

Database

yaitu tempat menyimpan data yang berupa dokumen file. Database didefinisikan kumpulan data yang dihubungkan untuk memenuhi kebutuhan informasi dari suatu organisasi. Perancangan basis data dibuat dalam tiga fase utama, yaitu : (1) database konseptual, yaitu membangun model dari data yang digunakan dalam sebuah organisasi dan tidak tergantung pada pertimbangan fisik. (2) Perancangan database logical, membangun model dari informasi yang digunakan dalam perusahaan berdasarkan model data spesifikasi, dan terbebas dari DBMS (Database Management systems) tertentu dan pertimbangan fisik lainnya. Implementasi dari tahap ini yaitu kamus data yang berisi semua attribute beserta key CORE Metadata, citation and similar papers at core.ac.uk (3) Perancangan database fisik, yaitu pembuatan gambaran dari implementasi database pada penyimpanan lain yang menerangkan relasi dasar, organisasi file, dan indeks yang digunakan untuk mencapai akses yang efisien ke data, dan setiap integraty constraint yang saling berhubungan dan juga pengukuran keamanan (security). [5]

Pengertian Pendaftaran

Permenkes RI tahun 2022 pasal 13 dimana proses pendaftaran sebagai berikut :

Kegiatan menyimpan data paling sedikit terdiri atas: a. registrasi b. pengolahan dan distribusi data; c. pengisian informasi klinis; d. pengolahan informasi Rekam Medis Elektronik; e. penginputan data untuk klaim pembiayaan; f. penyimpanan Rekam Medis Elektronik; g. kualitas informasi; dan h. pengiriman data. [6]

Siklus Pengolahan Data

Adalah pengolahan yang terdiri dari 3 unsur, yang disebut dengan data processing cycle, yaitu input, processing dan output.



Gambar 1. Siklus Pengolahan Data

Pengembangan siklus pengolahan data terdiri dari 6 tahap aktifitas, yaitu sebagai berikut:

1. Origination. Tahap dimulai dari proses dari mengumpulkan informasi yang biasanya merupakan proses pencatatan (recording) data ke dokumen dasar.
2. Input. Tahap dimana dimulai proses input data ke dalam komputer
3. Processing. yaitu pengolahan dari data yang sudah dimasukkan yang dilakukan oleh alat pemroses (processing device), yang dapat berupa proses menghitung, membandingkan, mengklasifikasikan, mengurutkan, mengendalikan atau mencari di storage.
4. Output. Tahap ini merupakan proses menghasilkan output dari hasil pengolahan data ke alat output (output device), yaitu berupa informasi.
5. Distribution. Tahap ini merupakan proses dari distribusi output kepada pihak yang berhak dan membutuhkan informasi.
6. Storage Tahap ini merupakan proses perekaman hasil pengolahan ke simpanan luar (storage). Hasil dari pengolahan yang disimpan di storage dapat dipergunakan sebagai bahan input untuk proses selanjutnya. Pada diagram diatas adanya 2 buah anak panah yang berlawanan arah, menunjukkan hasil pengolahan dapat disimpan di storage dan dapat diambil kembali untuk proses pengolahan data selanjutnya.[7]

Pengertian Internet (*Browsing*)

Internet merupakan kepanjangan dari interconnected networking, yang mempunyai arti hubungan komputer dengan berbagai tipe yang membentuk sistem jaringan yang mencakup seluruh dunia (jaringan komputer global) dengan melalui jalur telekomunikasi seperti telepon, radio link, satelit dan lainnya. Istilah INTERNET berasal dari bahasa Latin inter, yang berarti “antara”. Internet adalah jaringan computer (interkoneksi) yang terbentuk dari jutaan komputer di dunia. Internet merupakan hubungan antar berbagai jenis komputer dan jaringan di dunia yang berbeda system operasi maupun aplikasinya di mana hubungan tersebut memanfaatkan kemajuan media komunikasi (telepon dan satelit) yang menggunakan protokol standar dalam berkomunikasi. [8]

Bahasa Pemrograman Php

PHP singkatan dari PHP:Hypertext Preprocessor. Php merupakan bahasa script yang dijalankan pada sisi server (SSS : Server Side Scripting). Manfaat PHP adalah : dapat dijalankan pada berbagai platform, hampir semua server yang digunakan saat ini, bebas diunduh dari situs resmi PHP www.php.net, mudah dipelajari dan berjalan dengan efisien pada sisi server. [9]

Tipe data yang dikenali PHP ada 8 yaitu :

- a. Tipe data *integer* adalah tipe data yang berguna untuk menyimpan bilangan bulat. Sebagai contoh (1),(2),(3),(4),(5),(-1),(-2),(-3),(-4) dan lain-lain. Tipe data ini memiliki *range* antara -2,147,483,648 sampai dengan +2,147,483,648 platform 32bit.
- b. [Double/Floating point numbers](#)
Tipe ini biasa digunakan dalam bilangan pecahan namun bisa juga bilangan desimal. Tipe ini memiliki range 1.7E-308 sampai 1.7E+308. Dapat dinyatakan dalam bentuk bilangan desimal atau dalam bentuk pangkat. Sebagai contoh \$desimal = 0.25, \$pangkat = 15.0E-2.
- c. [Boolean](#) merupakan sebuah tipe data yang paling sederhana. Hanya berupa true atau false. Cara memasukan ke dalam variabel adalah dengan memberikan nilai true atau false pada variabel tersebut.
- d. [String](#) berupa kata tunggal maupun kalimat. Penulisan string harus diapit oleh tanda petik, baik petik tunggal (‘ ’) maupun petik ganda (“ ”).
- e. *Tipe data object* dapat berupa bilangan, variabel atau fungsi. Object dibuat dengan tujuan agar para programmer terbiasa dengan OOP, meski fasilitas ini masih minim.
- f. *Tipe data array* digunakan untuk menyimpan banyak data dalam satu variabel.
Jenis *array* dalam *php* ada 3 (tiga) macam yakni
 - 1) *numeric array*
 - 2) *associative array*
 - 3) *Multidimensional array*
- g. **Pengertian Null** adalah *tipe data* yang tidak mempunyai nilai.
- h. **Pengertian tipe data resource** adalah *tipe data* baru yang di khususkan untuk menyimpan *resource*, sumber atau alamat.

Aplikasi Pemrograman Web

Pengenalan HTML

merupakan salah satu konsep yang dipakai dalam pembuatan dokumen halaman web. Sederhananya merupakan kode-kode tertentu yang disebut sintaks yang dituliskan kedalam suatu file yang memberikan aturan main pada browser bagaimana dan seperti apa halaman dokumen tersebut ditampilkan.

[Pengertian HTML](#) bila di jabarkan berdasarkan kata-kata penyusunnya *HTML* dapat diartikan lebih dalam lagi menjadi :

a. **Hypertext**

adalah kata atau *frase* yang dapat menunjukkan hubungan suatu naskah dokumen dengan naskah-naskah lainnya.

b. **Markup**

menunjukkan memberikan suatu format pada dokumen yang akan ditampilkan pada *World Wide Web*.

c. **Language**

Meski *HTML* sendiri bukan merupakan bahasa pemrograman, *HTML* merupakan kumpulan dari beberapa instruksi yang dapat digunakan untuk mengubah-ubah format *HTML* didedikasikan untuk ditransmisikan melalui media Internet, maka *HTML* relatif lebih sederhana daripada *SGML* yang lebih ditekankan pada format dokumen yang berorientasi pada aplikasi.

Sekilas tentang Xampp

Xampp adalah Aplikasi webserver yang sudah terpaket (juga berisi *PHP* dan *MySQL*) menjadi satu. Aplikasi ini cukup menjadi favorit di kalangan para penggunanya, perkembangan update ke versi terbaru pun cukup cepat dibandingkan aplikasi *web server* lokal lainnya. *Xampp* juga dapat berjalan pada beberapa platform sistem operasi (*Windows 2000, XP, Vista, 7*).

Nama *XAMPP* merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), *Apache, MySQL, PHP* dan *Perl*. Program dalam *GNU (General Public License) web server* yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman *web* yang dinamis. Untuk mendapatkannya dapat *download* langsung dari *web* resminya. Asal kata dari *Xampp*.

Xampp yaitu Program ini dapat dijalankan, seperti *[[Windows]]*, *[[Linux]]*, *[[Mac OS]]*, dan *[[Solaris]]*.

A yaitu *Apache*, merupakan aplikasi *[[web]] [[server]]*.<ref name="rachmad"/>

M yaitu *MySQL*, merupakan aplikasi *database server*.

Perkembangannya disebut *SQL* yang merupakan kepanjangan dari *Structured Query Language*. *SQL* merupakan bahasa terstruktur yang digunakan untuk mengolah *database*. *MySQL* dapat digunakan untuk membuat dan mengelola *database* beserta isinya.

P yaitu *PHP*, bahasa pemrograman *web*.

Bahasa pemrograman *PHP* untuk membuat *web* yang bersifat "*server-side scripting*". *PHP* memungkinkan kita untuk membuat halaman *web* yang bersifat dinamis.

[[Sistem manajemen basis data]] yang sering digunakan bersama *PHP* adalah *MySQL*. namun *PHP* juga mendukung sistem *manajemen database* *[[Oracle]]*, *[[Microsoft Access]]*, *[[Interbase]]*, *[[d-base]]*, *[[PostgreSQL]]*, dan sebagainya.<ref name="dedik"/>. P yaitu *Perl*, bahasa pemrograman.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Gambaran Umum Perusahaan

SMP Negeri 1 Kisaran merupakan salah satu SMP Negeri tertua di Kota Kisaran. Lokasi sekolah yang strategis ditepi jalan raya Kisaran, didukung dengan prestasi sekolah menyebabkan sekolah ini banyak diminati oleh calon peserta didik. Terbukti pada penerimaan peserta didik tahun 2016/2017 dengan jumlah pendaftar yang mencapai 1200 peserta sedangkan daya tampung hanya 820 peserta didik.

Sekolah ini merupakan sekolah favorit, tamatannya banyak yang melanjutkan ke SMA Negeri 1 Kisaran . Tak mengherankan bila pada waktu tahun ajaran baru sebagian besar masyarakat memilih mendaftarkan putra - putrinya ke sekolah ini.

Fasilitas yang dimiliki SMP Negeri 1 Kisaran antara lain ruang kelas sejumlah 20 ruang, satu unit laboratorium komputer yang terdiri dari 20 unit komputer dengan spesifikasi

Pentium III dan IV, satu unit laboratorium bahasa, Laboratorium IPA, perpustakaan, musholla, dan lapangan olah raga yang memadai. Pada tahun pelajaran 2006/2007 sekolah ini telah menerapkan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) dari kelas VII sampai dengan kelas IX dan pada Tahun 2009 SMP Negeri 1 Kisaran telah menjadi Sekolah Standar Nasional (SSN).

Visi

Unggul dalam prestasi berwawasan IPTEK berdasarkan IMTAQ

Misi

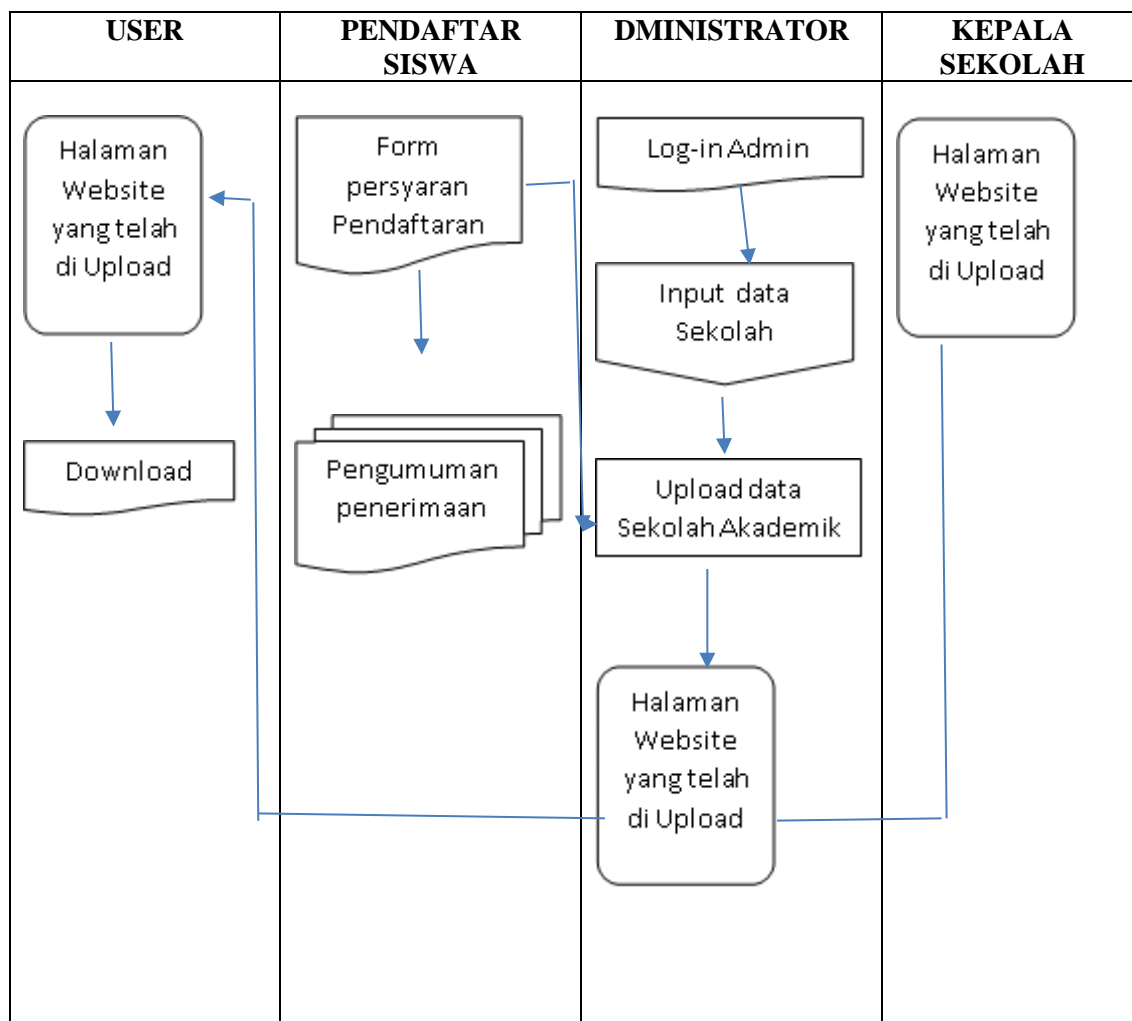
- 1) Mewujudkan dokumen KTSP
- 2) Mewujudkan sekolah inovatif
- 3) Mewujudkan organisasi sekolah yang terus belajar (Learning Organizing)
- 4) Mewujudkan fasilitas sekolah yang relevan, mutakhir, dan berwawasan ke depan
- 5) Mewujudkan pembiayaan pendidikan yang memadai, wajar dan adil
- 6) Mewujudkan pendidik dan tenaga kependidikan yang mampu dan tangguh
- 7) Mewujudkan manajemen berbasis sekolah yang tangguh
- 8) Mewujudkan kemampuan olah raga yhang tangguh dan kompetitif
- 9) Mewujudkan sekolah sehat
- 10) Mewujudkan seni yang tangguh dan kompetitif

Analisa Masalah

- a. Bagaimana proses kerja sistem lama yang menggunakan Microsoft Word dan Microsof Excel dapat diganti dengan sistem Pemrograman Berbasis Web?
- b. Bagaimana nantinya pengolahan data pendaftaran secara online yang akan diterapkan?
- c. Apa dan Bagaimana kelebihan Program HTML dan Database MySql dalam mengolah data sekolah?

Aliran Sistem Informasi Yang Diterapkan

Selama ini SMP NEGERI 1 KISARAN dalam memberikan informasi sekolah Cuma membuat pengumuman dan menempelkan pada papan pengumuman dan pembuatan spanduk untuk penerimaan murid baru. Dan pengumuman dan informasi tentang sekolah dalam hal pendaftaran dan peminjaman buku perpustakaan dan nilai masih menggunakan cara yang manual yakni dengan langsung ke sekolah untuk melakukan hal-hal tersebut yang mana memakan waktu yang banyak bagi yang memerlukan informasi tersebut



Gambar 3.1 Aliran sistem informasi

ERD (Entity Relationship Diagram)

Model *Entity Relationship Diagram* adalah Suatu penyajian data dengan menggunakan Entity dan Relationship. Entity adalah obyek yang dapat dibedakan dalam dunia nyata. Relationship adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.

Atribut adalah karakteristik dari entity atau relationship, yang menyediakan penjelasan detail tentang entity atau relationship tersebut. Nilai Atribut merupakan suatu data aktual atau informasi yang disimpan pada suatu atribut di dalam suatu entity atau relationship.

Masalah Pembuatan Pengumuman Lembaga Dan Pengenalan Personaliti secara Online.

Sebagai uraian diatas, masalah yang dihadapi oleh pihak Sekolah, siswa serta orang tua siswa yang sekarang sedang berjalan adalah :

- a. Seperti pengenalan sekolah kepada masyarakat luas khususnya untuk para pelajar khususnya SD/MI dan setara yang ingin melanjutkan sekolah ke jenjang yang lebih tinggi seperti SMP NEGERI 1 KISARAN.
- b. Para pelajar yang ingin melihat informasi dari Sekolah, hanya bisa dilihat dipapan pengumuman, berarti para calon siswa maupun siswa itu sendiri harus datang langsung ke areal sekolah. Hal ini akan membutuhkan waktu dan biaya yang cukup besar bagi yang

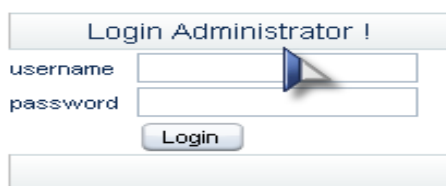
membutuhkan informasi tersebut dan merepotkan bagi yang bertempat tinggal jauh dari sekolah.

Pembuatan Website Sebagai Solusinya

Untuk mengatasi permasalahan, penulis mengajukan pembuatan website sekolah. Sistem baru ini diharapkan dapat menambah area pengenalan \ promosi sekolah. Penulis sengaja memilih sistem berbasis web, karena dengan menggunakan sistem berbasis web, kita dapat mengakses dimana saja dan kapan saja. Berikut merupakan beberapa alasan mengapa penulis memilih untuk mengajukan sistem berbasis web :

- a. Untuk berhubungan dengan antara server dan klien, hanya dibutuhkan sebuah *webserver*.
- b. Memberikan kemudahan bagi pengguna, karena antar muka yang digunakan adalah *webserver*, yang mana sangat umum bagi penggunaanya
- c. Sistem berbasis web merupakan sistem yang fleksibel, karena sistem tersebut berbasis web, maka aplikasi tersebut dapat diakses dari mana saja, dari rumah, warnet, labolatorium, cukup dengan membuka *web browser* saja.

IMPLEMENTASI



The image shows a web form for administrator login. At the top, there is a header box with the text "Login Administrator !". Below this, there are two input fields: one for "username" and one for "password". A mouse cursor is positioned over the "password" field. Below the input fields is a "Login" button. At the bottom of the form area, there is a horizontal bar.

Gambar 3.2 Form Menu Utama

Keterangan :

Form login yang ada pada bagian halaman utama dan menu link lainnya akan mengarahkan admin untuk masuk kedalam menu input form, update dan laporan.

The screenshot shows a web application interface for a new student registration form. The form is titled "PENDAFTAR SISWA BARU" and is organized into three distinct sections. The first section, "Informasi Pendaftar", contains fields for personal details such as full name, birth date and place, phone number, address, religion, district, and gender. The second section, "Informasi Orang Tua", is for parental information, including address, names, and occupations of both parents. The third section, "Informasi Administrasi", handles school-related data like school name, address, STTB and DRPKB numbers, class details, and county. A "Simpan" button is present at the end of each section, and a larger "PROSES" button is located at the bottom right of the form.

Gambar 3.3 Form Input Data Pendaftar

Keterangan :

Pada form input pendaftar yang bermaksud untuk menyimpan data dari pendaftar/siswa baru yang akan diproses dan sehingga tidak memerlukan data-data yang sudah dimasukan ketika melakukan pendaftaran ulang.

The screenshot displays a web application interface for adding class data. The form is titled "TAMBAH DATA KELAS" and is located under a "Tambah Kelas" button. It features three input fields: "Kd_Ids", "Wai_Ids" (which is a dropdown menu currently showing "Mahmud efendi S.Pd"), and "Ket_Ids". A "SIMPAN" button is positioned below the input fields.

Gambar 3.4 Form Input Kelas

Gambar 3.5 Form Input Kurikulum

Gambar 3.6 Form Input Data Guru

Gambar 3.7 Form Input Data Siswa

SELEKSI PENDAFTARAN										
DETAIL DATA PENDAFTARAN										
No	Nama Lengkap	TTL	agama	jken	Asal sekolah	Bobot	tgldaftar			
1	Julianto Tanjung	Palembang, 15-07-1980	Islam	Lk	SD Negeri 3 Sipirok	80	2011-07-05			
2	Rio Febrianto	Bandung, 23-08-1994	Islam	Lk	SD Negeri 4 Pematang Siantar	88	2011-07-06			
3	Kundin	Palembang, 15-07-1980	Islam	Lk	SD Negeri 3 Sipirok	25	2011-07-07			

Records 1 to 3 of 3

Gambar 3.8 Pendaftar Siswa Baru

Home **Tambah Mapel**

DATA MATAPELAJARAN				
No	Inisial	Nama Matapel		
1	PS	Ilmu Pengetahuan Sosial		
2	PA	Ilmu Pengetahuan Alam		
3	B ING	Bahasa Inggris		
4	B INDO	Bahasa Indonesia		
5	TIK	Teknologi Informasi		
6	PKN	Pendidikan Pancasila		
7	SENI	Seni Budaya		
8	Agama	Agama		
9	BTQ	Baca Tulis Quran		
10	B. ASI	Bahasa Asing		
11	PENJAS	Penjas		

Gambar 3.9 Matapelajaran

Home **Tambah Guru**

DATA STAF GURU PENGAJAR										
No	NIP	Nama Lengkap	Tempat,Tgl Lhr	Agama	Jkel	Alamat	Matpel	Jabatan		
1	19521010-198403-1-004	Drs. Bakir Harahap	Bandung, 10-10-1952	Islam	Lk	Jl. Kampung Subur Sipirok	Ilmu Pengetahuan Alam	Kepala Sekolah		
2	19610707-198903-2-004	Dewi Salyuni S.Pd	Medan, 07-07-1961	Islam	Pr	Padangsidimpunan	Pendidikan Pancasila	Guru		
3	19530421-197903-2-005	Idanuriati S.Pd	Panyabungan, 21-04-1953	Islam	Pr	Hutasuhut	Bahasa Inggris	Guru		
4	19550801-198103-2-003	Sardaleli Pulungan	Sipirok, 01-08-1955	Islam	Pr	Bagasnagodang	Ilmu Pengetahuan Alam	Guru		
5	19590906-198403-2-01	Elpi Maseni S.Pd	Medan,06-09-1959	Islam	Pr	Jl.Jantung Padangsidimpunan	Ilmu Pengetahuan Sosial	Guru		
6	1960121-198403-2-002	Syuyani S.Ag	Rantau Prapat, 21-01-1961	Islam	Pr	Jl. Tempur Padangsidimpunan	Agama	Guru		
7	19620214-198501-3-003	Habibah	Sipirok,214-02-1962	Islam	Pr	Padangsidimpunan	Seni Budaya	Guru		
8	19610407-198602-1-002	Iwan Harahap S.Pd	Medan,07-04-1961	Kristen	Lk	Sipirok	Teknologi Informasi	Guru		
9	231-23123-2312	Nasrul Pasaribu	Hulaimbaru, 13-12-1978	Islam	Lk	Jl Tarutung Sipirok	Teknologi Informasi	Guru		

Gambar 3.10 Data Guru

Home **Tambah Siswa**

DATA SISWA									
No	Nama Lengkap	Tempat,Tgl Lhr	Agama	Jenis kel.	Alamat	Kelas	TA		
1	Hendra Raharjo	Bangka Belitung, 07-09-1990	Islam	Lk	Sipirok	IX1	2011		
2	Nadia	Medan, 12-09-1999	Kristen	Pr	Pargarutan	VII-1	2011		
3	Narnia Winawa	Medan, 16-04-1990	Islam	Pr	Padangsidimpunan	IX2	2011		
4	sasa	Sipirok, 12-09-1980	Islam	Lk	Angkola Timur	VIII-1	2011		
5	Sigit Purwanto	Padang, 22-09-1990	Islam	Lk	Padangsidimpunan	VIII-2	2011		
6	Siren	Jakarta, 25-04-1978	Islam	Pr	Padangsidimpunan	VII-1	2011		

Gambar 3.11 Data Siswa

The screenshot shows a registration form with the following fields and values:

- REGISTRASI SISWA BARU**
- Biodata Diri:
 - Nama Lengkap: Kurnidin
 - Tempat Tanggal Lahir: Kutaisimbaru, 13-11-1998
 - No. Telp: 0834 132954
 - Uman: 13 Islam
 - Agama: Islam
 - Kewarganegaraan: Indonesia
 - Jenis kelamin: Laki-laki
- Data Keluarga:
 - Anak ke: 2
 - Nama Ayah: Kurnian
 - Nama Ibu: Kurnisa
 - Pekerjaan ayah: Petani
 - Pekerjaan ibu: Ibu RT
 - Alamat orang tua: [Redacted]
- Document Akademik:
 - Akreditasi: SDN 102440 Sipirok
 - Alamat sekolah: Jl. Merdeka No 34
 - No. STIB: [Redacted]
 - No. NISN: [Redacted]
 - Bobot NISN: 23.43 *(Sesuai dengan Bobot NISN)
 - Kesimpulan: Pnsbb
 - Kis: BEMASTER SERVER SMPN 120

Gambar 3.12 Data Update Pendaftar

The screenshot shows a form for adding new student data with the following fields and values:

- TAMBAH DATA SISWA BARU**
- NIS: 2011-22 *(auto)
- Id_kis: IX1
- Nama_siswa: Abdi Pangaloo *
- J_kelamin_siswa: Laki-laki *
- TTL_siswa: Sipirok, 12-05-1997 *
- Agama_siswa: Islam *
- Foto_siswa: -
- Alamat_siswa: Jln Pasar BEIakang *
- TA: 2011
- SIMPAN

Gambar 3.13 Data Update Data Siswa

The screenshot shows a form for adding subject data with the following fields and values:

- Tambah Matapelel**
- Inisial: IPS
- Nama matapelel: Ilmu Pengetahuan Sosial
- Simpan

Gambar 3.14 Data Update Data Mata Pelajaran

4. KESIMPULAN

Setelah melaksanakan Riset dan merancang Sistem Informasi Siswa SMP NEGERI 1 KISARAN Berbasis Web, maka penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan yang dapat berfungsi sebagai bahan yaitu sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem yang baru maka akan mempermudah dan mengurangi tingkat kesalahan dalam pendaftaran maupun laporan-laporan dan pengumuman yang biasa

- dilakukan dengan manual sehingga dapat dilakukan dengan cara menggunakan sistem komputerisasi yang baru.
2. Sistem Informasi yang dilakukan selama ini khususnya dalam melakukan masukan data tidak lebih efisien dan efektif karena bisa sering terjadi kesalahan dalam menginput data dan lainnya.
 3. Sistem baru ini mempermudah dalam proses perubahan data maupun dalam pencarian data yang sudah dilaksanakan dan yang akan dilaksanakan sehingga tidak banyak menyita waktu.
 4. Perancangan Sistem Informasi Siswa SMP NEGERI 1 KISARAN Berbasis Web ini, penulis membuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Database dari MySQL 5 yang dapat mengatasi kelemahan-kelemahan yang terdapat pada sistem yang sedang berjalan.

5. SARAN

Dari kesimpulan diatas, maka penulis memberikan saran-saran yang dianggap dapat membantu dan berguna bagi pihak SMP NEGERI 1 KISARAN dimasa yang akan datang. Adapun saran-saran yang perlu diusulkan perlu diperhatikan untuk meningkatkan sistem informasi Akademik. Berdasarkan kesimpulan diatas dan pembahasan yang dilakukan, maka penulis memberikan saran-saran sebagai berikut :

1. Untuk meningkatkan efisiensi kerja dan memperlancar penyampaian informasi pertanian, sebaiknya digunakan suatu aplikasi yang dapat menyampaikan informasi lebih cepat dan efisien.
2. Dengan menggunakan sistem yang baru dirancang ini akan lebih meringankan kerja dalam proses Pendaftaran dan pembuatan laporan-laporan lainnya yang terdapat di Siswa SMP NEGERI 1 KISARAN.
3. Mengingat Proses Pendaftaran, penyampaian laporan dan pengumuman yang sekarang sedang berjalan masih dengan cara melakukan dengan cara manual yang dibuat oleh pihak administrasi dan fungsionaris lainnya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kusnendi, "Konsep Dasar Sistem Informasi," *Konsep Dasar Sistem Informasi*, pp. 1–36, 2014.
- [2] NN, "Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada PT. Surya Utama Nusaparka Semarang Abstrak," pp. 1–6, 1999.
- [3] M. N. Akbar, "Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Pada Cv Wsk (Knk Koffee Resources)," pp. 1–10, 2016.
- [4] L. D. Prasojo, *Penerapan Sistem Informasi Manajemen Pendidikan*. 2019. doi: 10.31227/osf.io/5arwe.
- [5] Sucipto, "Perancangan Active Database System pada Sistem Informasi Pelayanan Harga Pasar," *Jurnal INTENSIF*, vol. 1, no. 1, 2017.
- [6] Permenkes 2022, "PERATURAN MENTERI KESEHATAN REPUBLIK INDONESIA NOMOR 24 TAHUN 2022 TENTANG REKAM MEDIS."
- [7] W. J. dkk Saputra Andia, "UNES Journal of Information System," 2018, [Online]. Available: www.jurnalkomputer.com,
- [8] A. G. Gani, "PENGENALAN TEKNOLOGI INTERNET SERTA DAMPAKNYA."
- [9] Erawan L, *Dasar-Dasar PHP*.