

Aplikasi Penyedia Dan Penyewa *Daily Worker* Berbasis Android

Herbert A. Tambunan¹, Yehezkiel Simanjuntak²

^{1,2}AMIK Parbina Nusantara, Jl. Pane No. 34 Pematangsiantar, 0622-434084, Indonesia

^{1,2}Teknik Informatika, AMIK Parbina Nusantara, Pematangsiantar, Indonesia e-

mail: herbert_tambunan@amikparbinanusantara.ac.id,

kiel@gmail.com

Abstrak

Pandemi Covid 19 membawa berbagai permasalahan baru di Indonesia yang berdampak meningkatnya angka pengangguran di Indonesia. Hal ini dilihat dari lowongan pekerjaan yang tidak tersampaikan secara luas karena adanya pembatasan pertemuan tatap muka pada masa pandemi Covid 19 saat itu. Terkait dengan masalah di atas, maka rancangan aplikasi penyedia dan penyewa *daily worker* berbasis android untuk membantu masyarakat dalam mencari informasi lowongan pekerjaan secara digital. Aplikasi ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman java, php dan database menggunakan MySQL.

Dengan Aplikasi *android* untuk penyedia dan penyewa *daily worker* diharapkan dapat membantu masyarakat dalam mencari pekerjaan harian dan bagi perusahaan/instansi ataupun perorangan yg menawarkan keinginan untuk mendapatkan pekerja harian dapat lebih mudah sesuai dengan kriteria yang diinginkan.

Kata Kunci : *Daily Worker, Android*

ABSTRACT

The Covid 19 pandemic brought new problems to Indonesia which resulted in an increase in the unemployment rate in Indonesia. This can be seen from job vacancies which were not widely communicated due to restrictions on face-to-face meetings during the Covid 19 pandemic at that time. Related to the problem above, the design of an Android-based daily worker provider and tenant application is to assist the community in finding information on job vacancies digitally. This application is designed using the programming language java, php and database using MySQL.

With the Android application for daily worker providers and tenants, it is hoped that it can help the community in finding daily work and for companies/agencies or individuals who offer the desire to get daily workers more easily according to the desired criteria.

Keywords: Daily Worker, Android

1. PENDAHULUAN

Tingkat pengangguran merupakan suatu keadaan yang menunjukkan jumlah angkatan kerja yang tidak bekerja dan aktif mencari pekerjaan (BPS). Saat Pandemi Covid 19 melanda Indonesia informasi lowongan pekerjaan yang tidak tersampaikan secara luas disebabkan terjadinya pembatasan berdampak peningkatan jumlah pengangguran. Media informasi itu diperlukan oleh masyarakat sebagai sarana bersosialisasi, untuk membangun sebuah komunikasi dalam hal mencari pekerjaan untuk para pekerja.

Pekerja harian lepas adalah pekerja yang bekerja pada pengusaha untuk melakukan suatu pekerjaan tertentu dan dapat berubah-ubah dalam hal waktu maupun volume pekerjaan dengan menerima upah yang didasarkan atas kehadiran pekerja secara harian (PER-06/MEN/1985). Pekerja harian lepas adalah tenaga kerja yang bekerja tidak dipastikan oleh waktu di suatu perusahaan.

Aplikasi penyedia dan penyewa *daily worker* berbasis android diharapkan dapat memberikan kemudahan dan membantu masyarakat untuk mencari informasi pekerjaan harian yang sesuai dengan bidang mereka dan membantu perusahaan dalam mencari pekerja yang sesuai dengan kriteria yang dimaksud. Dengan harapan informasi tersebut dapat mengurangi permasalahan dalam mencari pekerjaan terlebih lagi pada masa pandemi.

2. METODE PENELITIAN

2.1 Aplikasi

Menurut Hengki W.Pramana, Aplikasi adalah suatu unit perangkat lunak yang dibuat untuk melayani kebutuhan akan beberapa aktivitas seperti sistem perniagaan, game pelayanan masyarakat, periklanan, atau semua proses yang hampir dilakukan manusia. Aplikasi juga merupakan program yang dirancang untuk para pengguna aplikasi yang bertujuan untuk memenuhi kebutuhan berbagai pekerjaan dan aktivitas sesuai dengan tujuan aplikasi.

2.2 Penyedia

Penyedia adalah seseorang yang menyediakan atau memberikan jasa sesuai dengan keahlian dan kemampuan yang dimilikinya untuk dipakai atau dipekerjakan oleh penyewa jasa.

2.3 Penyewa

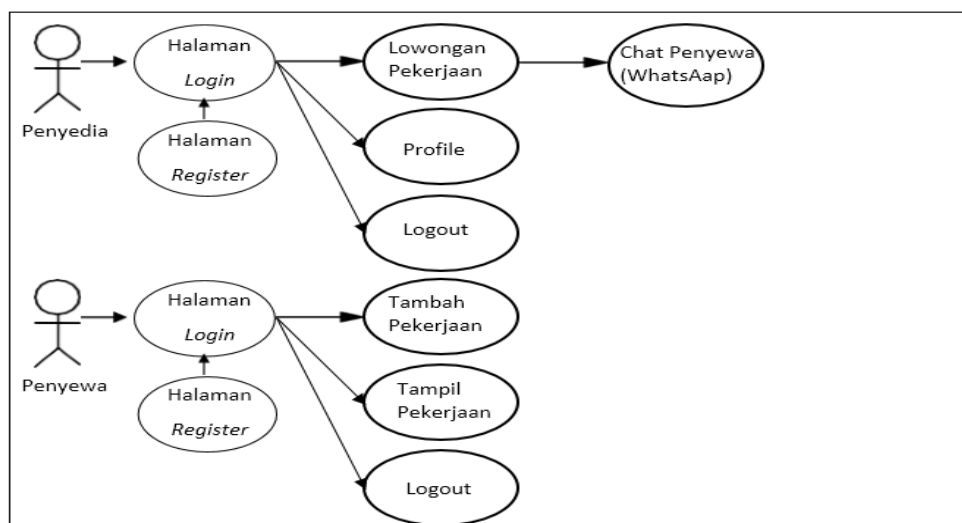
Penyewa adalah orang atau pelaku usaha yang menyewa atau memakai jasa yang telah disediakan oleh penyedia jasa berdasarkan kontrak dan persetujuan yang telah dibuat.

2.4 Daily Worker

Pekerja harian lepas adalah pekerja yang bekerja pada pengusaha untuk melakukan suatu pekerjaan tertentu dan dapat berubah-ubah dalam hal waktu maupun volume pekerjaan dengan menerima upah yang didasarkan atas kehadiran pekerja secara harian (PER-06/MEN/1985). Pekerja harian lepas adalah tenaga kerja yang bekerja tidak dipastikan oleh waktu di suatu perusahaan.(Abidah, 2017)

2.5 Perancangan Diagram Use Case

Dalam aplikasi terdapat actor yang dapat mengakses halaman login, ditahap ini user akan diharuskan untuk mengisi username dan password, dan setelah user berhasil login, tampilan utama akan muncul dan menampilkan fitur berupa beranda, pencarian, favorit dan profil diri, namun jika user tidak memiliki username dan password, user dapat mengakses halaman register untuk mendapatkan akun dalam aplikasi ini.



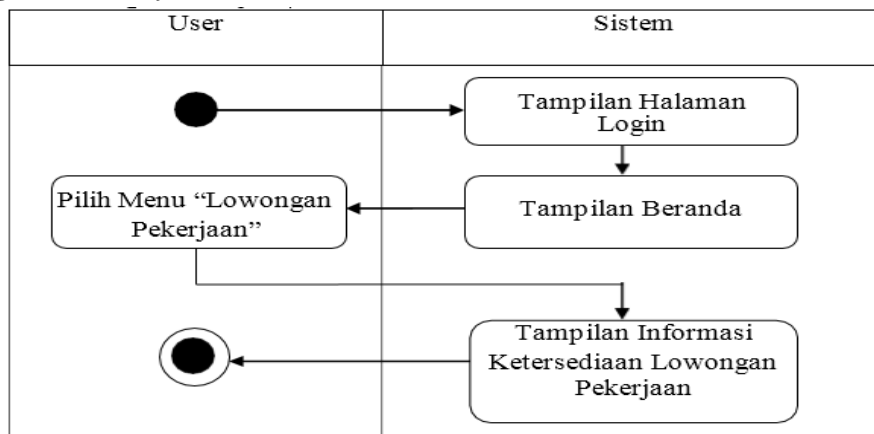
Gambar 2.1. Use Case Aplikasi Penyedia dan Penyewa Daily Worker

Use Case Aplikasi Penyedia dan Penyewa Daily Worker diatas menunjukkan bahwa *user* sedang menjalankan aplikasi dengan Keterangan sebagai berikut:

- 1) Aktor : Terdapat 2 aktor yaitu penyedia dan penyewa
- 2) Halaman *Login* : Pada halaman *login* berisikan kolom *username* dan *password* yang dapat diisi agar dapat masuk ke dalam aplikasi.
- 3) Halaman *Register* : Pada halaman *register* berisikan kolom *username*, *password*, dan jenis *level* yang didaftarkan ke *database* sehingga bisa digunakan pada halaman *login*.
- 4) Lowongan Pekerjaan : Pada menu lowongan pekerjaan berisi tentang daftar informasi tentang lowongan kerja yang selalu diperbarui.
- 5) Menu Profile : Pada menu profile berisi tentang informasi penyedia.
- 6) Tambah Pekerjaan : Menu tambah pekerjaan merupakan menu untuk menambah lowongan kerja.
- 7) Tampil Pekerjaan : Menu tampil pekerjaan merupakan menu untuk menampilkan lowongan kerja yang telah dibuat.
- 8) Logout : Proses untuk keluar.

2.6 Perancangan Diagram Activity

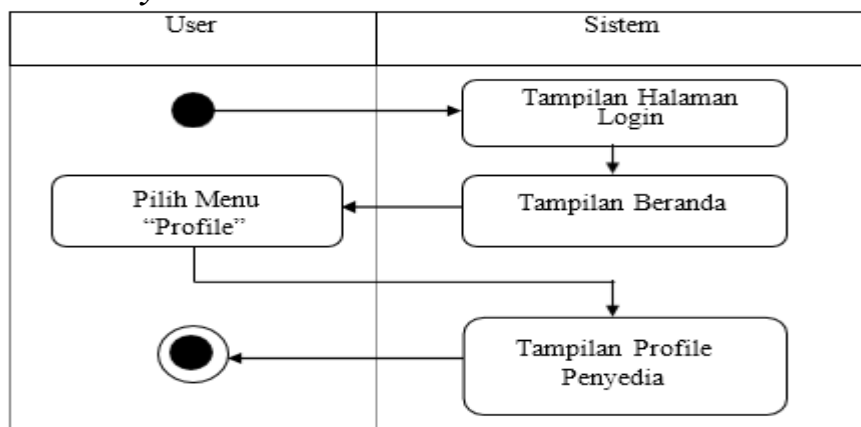
A. Diagram Activity Menu Beranda



Gambar 2.2 Diagram Activity Menu lowongan pekerjaan

Pada tahap ini user akan memulai aplikasi dengan tampilan halaman login sebagai tampilan pertama dan mengharuskan user untuk memasukkan *username* dan *password* untuk masuk ke aplikasi. Pada saat *user* menekan tombol "Lowongan Pekerjaan", aplikasi akan menampilkan halaman Lowongan Pekerjaan yang berisikan tentang informasi lowongan kerja yang telah diperbarui.

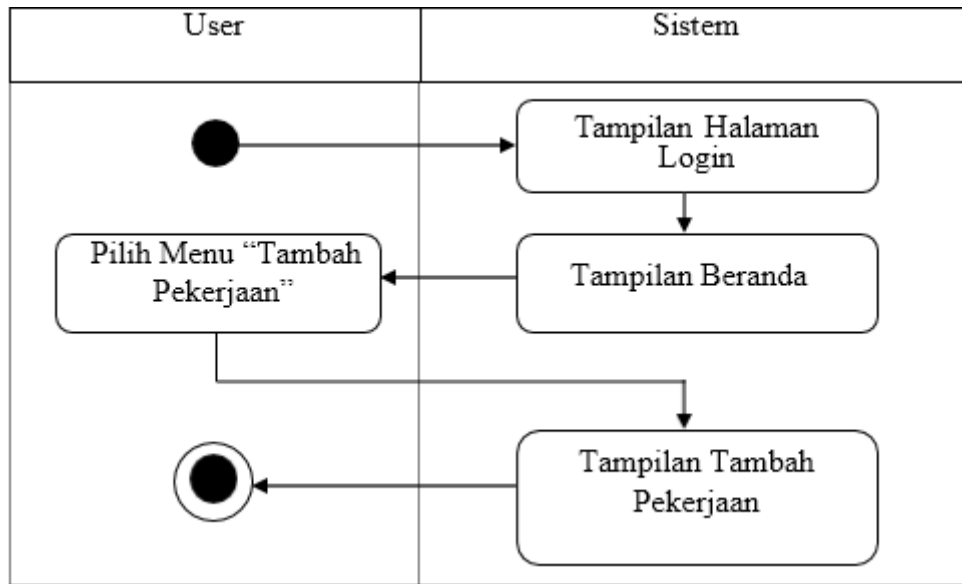
B. Diagram Activity Menu Profile



Gambar 2.3 Diagram Activity Menu Profile

Pada tahap ini user akan memulai aplikasi dengan tampilan halaman login sebagai tampilan pertama dan mengharuskan user untuk memasukkan username dan password untuk masuk ke aplikasi. Pada saat *User* menekan menu “Profile”, aplikasi akan menampilkan tampilan profile penyedia.

C. . Diagram Activity Menu Tambah Pekerjaan

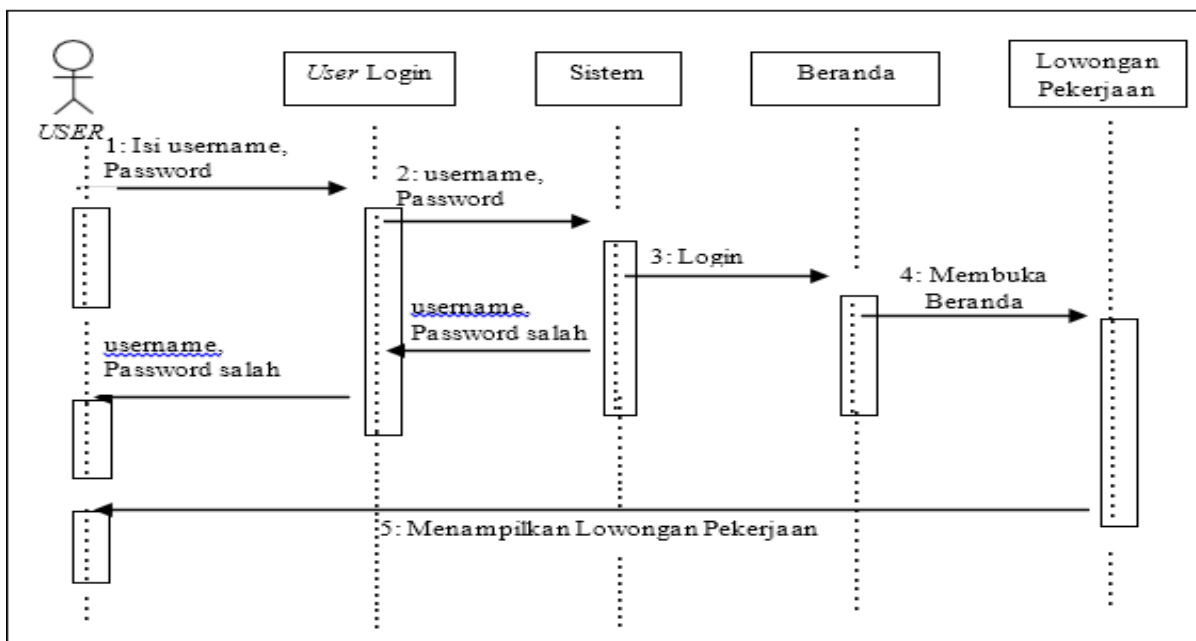


Gambar 2.4 Diagram Activity Menu Profile

Pada tahap ini user akan memulai aplikasi dengan tampilan halaman login sebagai tampilan pertama dan mengharuskan user untuk memasukkan username dan password untuk masuk ke aplikasi. Pada saat *User* menekan menu “Tambah Pekerjaan”, aplikasi akan menampilkan halaman untuk menambah informasi lowongan pekerjaan.

2.7 Diagram Sequence

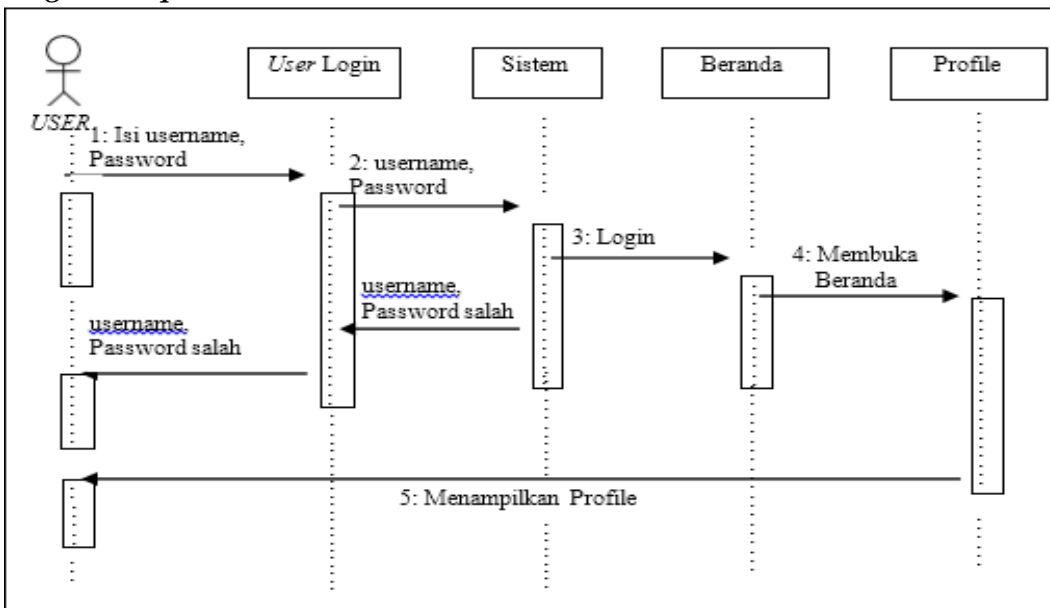
A. Diagram Sequence Lowongan Pekerjaan



Gambar 2.5 Diagram Sequence Menu Lowongan Pekerjaan

User membuka aplikasi dimulai dengan tampilan halaman login. User memasukkan username dan password pada halaman login, jika username dan password benar maka user dapat login dan aplikasi menampilkan menu utama, namun jika user salah dalam memasukkan username dan password maka user tidak bisa login. User dapat mengakses Beranda, kemudian user menekan tombol “Lowongan Pekerjaan”, aplikasi akan menampilkan halaman lowongan pekerjaan yang berisikan tentang informasi lowongan kerja yang telah diperbaharui.

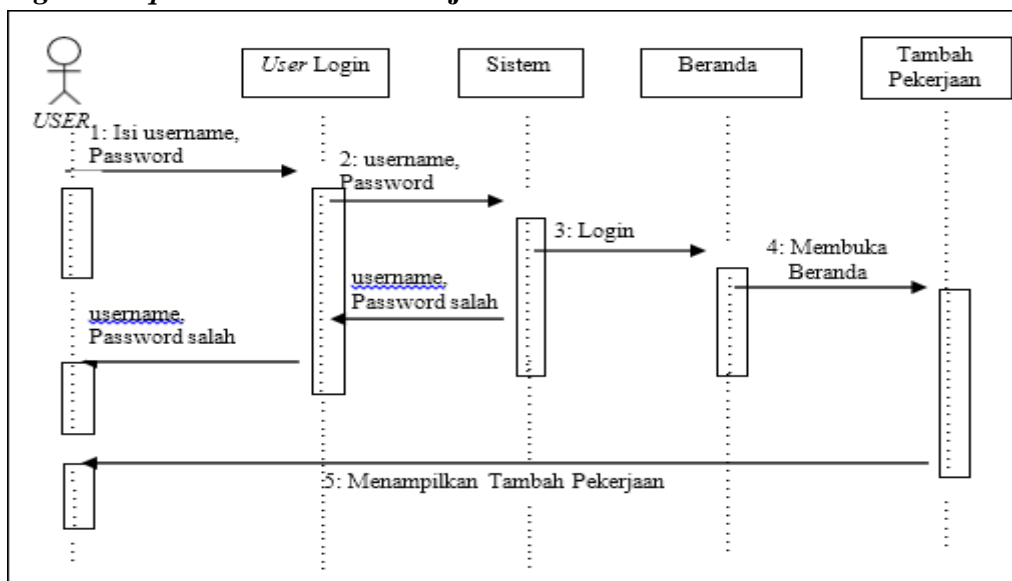
B. Diagram Sequence Menu Profile



Gambar 2.6 Diagram Sequence Menu Profile

User membuka aplikasi dimulai dengan tampilan halaman login. User memasukkan username dan password pada halaman login, jika username dan password benar maka user dapat login dan aplikasi menampilkan menu utama, namun jika user salah dalam memasukkan username dan password maka user tidak bisa login. User dapat mengakses Beranda, kemudian user menekan tombol “Profile”, aplikasi akan menampilkan halaman profile yang berisikan tentang informasi data diri (profile) dari sipenyedia.

C. Diagram Sequence Tambah Pekerjaan



Gambar 2.7 Diagram Sequence Menu Tambah Pekerjaan

User membuka aplikasi dimulai dengan tampilan halaman login. User memasukkan username dan password pada halaman login, jika username dan password benar maka user dapat login dan aplikasi menampilkan menu utama, namun jika user salah dalam memasukkan username dan password maka user tidak bisa login. User dapat mengakses Beranda, kemudian user menekan tombol “Tambah Pekerjaan”, aplikasi akan menampilkan halaman tambah pekerjaan yang berfungsi untuk menambah lowongan pekerjaan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

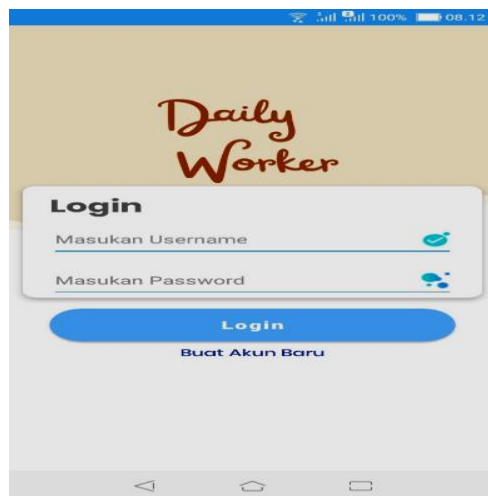
3.1 Implementasi Aplikasi

Adapun langkah-langkah yang dilakukan dalam mengimplementasikan Aplikasi penyedia dan penyewa *Daily Worker* adalah sebagai berikut :

1. Menyelesaikan desain aplikasi
2. Mendapatkan *software*
3. Menulis, menguji, mengontrol, dan mendokumentasikan program komputer
4. Memilih dan melatih personil
5. Menyelesaikan manual pemakai
6. Menguji aplikasi
7. Mendapatkan persetujuan
- 8.

3.2 Tampilan Login

Tampilan Login pada aplikasi Penyedia dan Penyewa Daily Worker berbasis Android



3.1 Gambar Tampilan Login

3.2 Tampilan Beranda Penyedia

Tampilan ini untuk melihat lowongan pekerjaan yang ada pada aplikasi Penyedia dan Penyewa Daily Worker berbasis Android



Gambar 3.2 : Tampilan Beranda Penyedia

3.3 Tampilan Detail Lowongan Pekerjaan

Tampilan detail untuk lowongan pekerjaan aplikasi Penyedia dan Penyewa Daily Worker berbasis Android.



Gambar 3.3 : Tampilan Detail Lowongan Pekerjaan

3.2 Tampilan Beranda Penyewa

Beranda penyewa di gunakan pengguna jasa Daily worker di aplikasi Penyedia dan Penyewa Daily Worker berbasis Android.



Gambar 3.4 : Tampilan Beranda Penyewa

4. KESIMPULAN

Aplikasi penyedia dan penyewa *daily worker* merupakan aplikasi yang memiliki manfaat untuk membantu masyarakat dalam mencari pekerjaan dan membantu masyarakat atau perusahaan dalam mencari tenaga kerja , dengan adanya aplikasi ini semakin memudahkan masyarakat dan perusahaan dalam melakukan transaksi antara penyedia dan penyewa pekerja.

5. SARAN

Berdasarkan analisis yang dilakukan, ditemukan beberapa hal yang dapat dilakukan untuk kontinuitas dan penyempurnaan dari aplikasi ini :

1. Penyedia dan Penyewa daily worker ini dapat bertemu dalam aplikasi, sehingga transaksi penawaran dan permintaan sebagai mekanisme pasar terpenuhi
2. Aplikasi penyedia dan penyewa daily worker ini berbasis android dapat di kembangkan berbasis web untuk penelitian selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

- Abidah, S. N. (2017). *BAB II Tinjauan Pustaka Perlindungan Hukum Terhadap Pekerja Harian Lepas Pada Plasma Industri Rambut di UD. Rafi Ridho Purbalingga*. 16.
- Alfarisi, S. (2019). Aplikasi Media Pengenalan Jenis Kamera dan Lensa Berbasis Android. *Jurnal Sisfotek Global*, 9(1), 124–130.
- Maiyana, E. (2017). PERANCANGAN APLIKASI MEDIA INFORMASI LOWONGAN KERJA PERUSAHAAN BAGI PENCARI KERJA BERBASIS WEB. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 3(2), 118. <https://doi.org/10.22216/jsi.v3i2.2893>
- Octaviandy, P., & Wijaya, S. (2021). *PERANCANGAN APLIKASI MOBILE BURSA KERJA ONLINE MENGGUNAKAN METODE STRING MATCHING* (Issue 2).
- Samsir, & Sitorus, J. H. P. (2021). Perancangan Sistem Monitoring Lokasi Kendaraan Menggunakan GPS U-Blox Berbasis Android. *Jurnal Bisantara Informatika (JBI)*, 5(1), 1–10.
- Tambunan, H. A., Nusantara, A. P., Pane, J., & Pematangsiantar, N. (2018). *Implementasi E-Commerce Penjualan Buku Pada Toko Buku Permata Medan*. 2(2).
- Tambunan, J. C., & Malau, E. P. (2022). Sistem Informasi Klinik Berbasis Web. *KAKIFIKOM (Kumpulan Artikel Karya Ilmiah Fakultas Ilmu Komputer)*, 2(1), 23–27. <https://doi.org/10.54367/kakifikom.v4i1.1873>
- Tri, M. B. (2020). Perancangan Sistem Informasi Management Siswa Berprestasi Berbasis Android Pada Smk Pgri Rawalumbu. *Jurnal Sains & Teknologi Fakultas Teknik*, X(2), 30–39.
- Web, B., Niaga, P. T., & Abadi, N. (2021). *Perancangan Aplikasi Ujian Seleksi Karyawan*. 5(2).
- Yanto, I. 1, & Simanjuntak, P. 2. (2021). Perancangan Aplikasi Media Informasi Lowongan Kerja Perusahaan Bagi Pencari Kerja Berbasis Android. *Jurnal Comasie Jurnal Comasie*, 4.